

SEMI DI FUTURO

A scuola di sostenibilità



Anno scolastico 2025/26

Proposta educativa per le scuole
dell'Infanzia, Primaria e Secondarie
di 1° e 2° grado.



OGGETTO: **PROPOSTA DI EDUCAZIONE ALLA SOSTENIBILITÀ A.S. 2025-26 PER LE SCUOLE DI A&T 2000 S.p.A.**

Gentili Dirigenti Scolastici, Gentili Docenti,

siamo lieti di presentarvi la **proposta di educazione alla sostenibilità**, completamente gratuita, che A&T 2000 S.p.A., gestore del ciclo integrato dei rifiuti, propone anche per questo nuovo anno scolastico 2025-26, rivolgendosi alle **Scuole dell'Infanzia, Primarie, Secondarie di primo e secondo grado** dei 79 comuni serviti.

La proposta prende il nome di **"SEMI DI FUTURO - A scuola di sostenibilità"** perché siamo consapevoli che si impara fin dai banchi di scuola ad avere un futuro più sostenibile, quei "banchi" che per studentesse e studenti possono rappresentare il luogo dove piantare i "semi di conoscenza". Questa consapevolezza spinge A&T 2000 ad assumere un impegno concreto: essere accanto a Dirigenti e Docenti nel lavoro didattico quotidiano, contribuendo a far diventare la scuola terreno fertile per coltivare e far crescere una rinnovata sensibilità ambientale.

"SEMI DI FUTURO - A scuola di sostenibilità" prende forma attraverso **attività laboratoriali**, progettate per accompagnare studentesse e studenti in un **percorso educativo che si sviluppa su due anni**, seguendo una logica temporale che stimola la consapevolezza e l'azione in modo progressivo e mirato.

Le attività si articolano in **12 proposte di laboratorio tra cui scegliere**, da realizzare in classe e differenziate per ogni ordine e grado scolastico. La varietà di attività proposte all'interno dei laboratori stimolerà l'interesse, alternando momenti motori, attività manuali, giochi, tecniche di confronto e riflessione, per favorire un apprendimento multisensoriale ed inclusivo.

Inoltre, le scuole potranno partecipare ai **concorsi** a premi "Quiz&Green: la sfida sostenibile" e "Fai fiorire il futuro, premia la tua scuola".

Infine, su [AccademiA&T 2000](#), la **piattaforma digitale educativa per formarsi sui temi dell'economia circolare e della corretta gestione dei rifiuti**, gratuita e accessibile a tutte le classi e alle cittadine e ai cittadini dei comuni serviti da A&T 2000, saranno rese disponibili nuove e interessanti risorse didattiche, destinate a supportare il percorso educativo in aula e a casa.

Vi chiediamo di prendere visione della **proposta didattica completa e dettagliata in allegato**.

Per aderire alle attività proposte è necessario **iscrivere le classi** (ogni classe potrà scegliere un solo laboratorio tra quelli proposti) compilando **entro il 14/11/2025 il modulo di adesione** disponibile al seguente [LINK](#).

Al termine del periodo di iscrizione la segreteria valuterà le richieste pervenute e confermerà alle classi aderenti la possibilità di realizzare il laboratorio. Il progetto sarà illustrato nei dettagli attraverso l'**Open Day virtuale di presentazione**. A tal proposito, riceverete una successiva comunicazione di invito con l'indicazione di data, orario e modalità di collegamento online.

Con l'auspicio di ricevere il Vostro supporto e la Vostra partecipazione, indispensabili per il successo di questa iniziativa, ringraziamo anticipatamente per l'attenzione e la collaborazione e Vi invitiamo a condividere l'informativa con colleghe e colleghi.

Cordialmente,

A&T 2000
Il Presidente *Alberto Rigotto*



INDICE

Sintesi della proposta di educazione alla sostenibilità

A chi si rivolge?	pag. 4
Temi e finalità didattiche	pag. 4
Attività proposte	pag. 4
Schema sintetico delle attività	pag. 5
Come aderire	pag. 6
Segreteria organizzativa	pag. 6

Laboratori per le classi

1. Nel cuore della terra: la magia del compost	pag. 7
2. Campioni di raccolta: sfida a colpi di differenziazione!	pag. 8
3. Semi di creatività: il ciclo infinito degli oggetti	pag. 9
4. Carta che rinasce: viaggio tra fibre e ricordi	pag. 10
5. La nostra vita, il nostro ambiente L'impatto sull'ambiente delle nostre scelte quotidiane	pag. 11
6. Nutrire il pianeta - Il magico mondo del suolo, fonte di vita	pag. 12
7. Spesa consapevole: seminiamo meno rifiuti	pag. 13
8. Nuove radici: quando i rifiuti diventano risorsa	pag. 14
9. Mondo leggero: idee senza plastica	pag. 15
10. Scelte leggere: l'impronta dei nostri acquisti	pag. 16
11. Tesori tra i rifiuti: scopriamo i RAEE	pag. 17
12. Fibre in circolo - Moda responsabile per un futuro sostenibile	pag. 18

Concorsi a premi

.....	pag. 19
Come partecipare	pag. 20
Premi in palio	pag. 20

Piattaforma digitale educativa AccademiA&T 2000

pag. 21



SINTESI DELLA PROPOSTA DI EDUCAZIONE ALLA SOSTENIBILITÀ

A chi si rivolge?

La proposta è destinata a tutte le scuole dei comuni serviti da A&T 2000 S.p.A.

- **Infanzia**
- **Primarie**
- **Secondarie di 1° grado**
- **Secondarie di 2° grado**

La proposta è completamente gratuita.

Temi e finalità didattiche

“SEMI DI FUTURO - A scuola di sostenibilità” prende forma attraverso **attività laboratoriali**, progettate per accompagnare studentesse e studenti in un **percorso educativo che si sviluppa su due anni**, seguendo una logica temporale che stimola la consapevolezza e l'azione in modo progressivo e mirato.

ANNO 1 / A.S. 2025-26 → RADICI DEL CAMBIAMENTO

ANNO 2 / A.S. 2026-27 → SGUARDI SUL FUTURO

Questo primo anno è centrato sull'**educazione alle buone pratiche quotidiane per una sostenibilità concreta e vicina alla vita di ogni giorno**. L'obiettivo è stimolare una riflessione sui piccoli gesti quotidiani che, pur sembrando insignificanti, possono generare un grande impatto sull'ambiente e sulla comunità.

Attraverso il gioco, l'osservazione e il pensiero critico, studentesse e studenti si troveranno di fronte a situazioni in cui saranno invitati a scoprire come le proprie azioni quotidiane influenzano l'ambiente.

L'approccio ludico permette di apprendere in modo coinvolgente e pratico mentre l'analisi critica stimola una riflessione personale sulle abitudini da modificare. Il fine ultimo è seminare abitudini sostenibili che possano radicarsi nel tempo, creando una cultura del rispetto e della cura per il nostro pianeta.

Attività proposte

Le attività proposte includono:

- 1. Laboratori didattici in presenza:** ogni classe avrà l'opportunità di partecipare ad un laboratorio a scelta. Tutte le attività sono pensate per essere svolte in aula in presenza.
- 2. Concorsi a premi** per stimolare l'interesse di studentesse e studenti sulle tematiche legate alla sostenibilità e per favorire l'interazione tra scuola e comunità locale attraverso l'utilizzo della piattaforma AccademiA&T 2000.
- 3. Piattaforma digitale educativa AccademiA&T 2000:** un utile strumento che mette a disposizione materiali e risorse didattiche per insegnanti, studentesse e studenti, cittadine e cittadini, per formarsi sui temi dell'economia circolare e della corretta gestione dei rifiuti.

Schema sintetico delle attività:

ANNO 1 RADICI DEL CAMBIAMENTO A.S. 2025-26	Infanzia	Primaria (classi I, II, III)	Primaria (classi IV, V)	Sec. 1° grado	Sec. 2° grado	Docenti
LABORATORI DIDATTICI						
1. Nel cuore della terra: la magia del compost	✓	✓	✓			
2. Campioni di raccolta: sfida a colpi di differenziata!	✓	✓	✓	✓		
3. Semi di creatività: il ciclo infinito degli oggetti	✓	✓	✓			
4. Carta che rinasce: viaggio tra fibre e ricordi		✓	✓			
5. La nostra vita, il nostro ambiente. L'impatto sull'ambiente delle nostre scelte quotidiane			✓			
6. Nutrire il pianeta. Il magico mondo del suolo, fonte di vita			✓	✓		
7. Spesa consapevole: seminiamo meno rifiuti			✓	✓		
8. Nuove radici: quando i rifiuti diventano risorsa				✓		
9. Mondo leggero: idee senza plastica				✓		
10. Scelte leggere: l'impronta dei nostri acquisti				✓		
11. Tesori tra i rifiuti: scopriamo i RAEE				✓	✓	
12. Fibre in circolo. Moda responsabile per un futuro sostenibile					✓	
PIATTAFORMA EDUCATIVA ACCADEMIA&T 2000						
Accesso gratuito per l'utilizzo della piattaforma	✓	✓	✓	✓	✓	✓
CONCORSI CON PREMI IN PALIO						
1. "Quiz&Green: la sfida sostenibile" a			✓	✓	✓	
2. "Fai fiorire il futuro, premia la tua scuola"	✓	✓	✓	✓	✓	



Come aderire

È possibile iscrivere le classi compilando entro il 14 novembre 2025 il modulo di adesione disponibile al seguente [LINK](#)

Vi preghiamo di considerare che:

- ogni classe potrà scegliere **un solo laboratorio tra quelli proposti**;
- non saranno accettate adesioni che perverranno **oltre il termine della scadenza**;
- il calendario degli appuntamenti in classe sarà organizzato sulla base delle adesioni pervenute, concordando giorni e orari con i docenti entro dicembre 2025 mentre **le attività laboratoriali in aula saranno previste da gennaio a maggio 2026**.

Segreteria organizzativa

Per qualsiasi informazione è attiva la segreteria organizzativa al seguente recapito email:



scuole@aet2000.it

LABORATORI PER LE CLASSI

1

Nel cuore della terra: la magia del compost



Tematica

- Rifiuti



Metodologia

- Game Based Learning
- Service learning



Destinatari

- Scuole infanzia
- Scuole primarie classi I, II, III, IV e V



Durata

- Infanzia circa 1,5 h
- Primarie circa 2 h

Descrizione

Attraverso questo laboratorio possiamo rafforzare il concetto di rifiuto e chiarire cosa può essere raccolto e recuperato.

Alcuni dei nostri rifiuti non sono riciclabili. Quali sono? Da cosa sono fatti? Altri invece possono essere riciclati, quali sono? Come? E la parte organica che fine può fare? Proprio su quest'ultima ci si soffermerà a capire cosa diventa, come si trasforma naturalmente, quali soggetti entrano in gioco e durante il laboratorio si conoscerà la pratica del compostaggio.



LABORATORI PER LE CLASSI

2

Campioni di raccolta: sfida a colpi di differenziata!



Tematica

- Rifiuti



Metodologia

- Game Based Learning



Destinatari

- Scuole infanzia
- Scuole primarie classi I, II, III, IV e V
- Secondarie di 1° grado



Durata

- Infanzia circa 1,5 h
- Primarie e secondarie di 1° grado circa 2 h

Descrizione

Cosa sono i rifiuti e perché li produciamo? Attraverso il gioco, bambine/i scoprono il mondo dei rifiuti e comprendono come differenziarli al meglio per permettere loro di vivere di nuovo diventando nuovi oggetti utili per la vita di tutti i giorni.



LABORATORI PER LE CLASSI

3

Semi di creatività: il ciclo infinito degli oggetti



Tematica

- Rifiuti



Metodologia

- Storytelling
- Tinkering



Destinatari

- Scuole infanzia
- Scuole primarie classi I, II, III, IV e V



Durata

- Infanzia circa 1,5 h
- Primarie circa 2 h

Descrizione

Un oggetto quante vite può avere prima di diventare un rifiuto? Con un po' di fantasia e manualità esploreremo insieme come trasformare degli oggetti che non usiamo più dando loro una nuova vita e allontanando il momento di destinarli alla raccolta differenziata. Un laboratorio pratico per avventurarsi nel mondo del riciclo!



LABORATORI PER LE CLASSI

4

Carta che rinasce: viaggio tra fibre e ricordi



Tematica

- Rifiuti



Metodologia

- Storytelling
- Tinkering



Destinatari

- Scuole primarie
classi I, II, III, IV e V



Durata

- Circa 2 h

Descrizione

Capire come nasce, viene trattato e lavorato un determinato materiale permette l'approccio al tema più ampio e complesso della sostenibilità ambientale. Nello specifico, affronteremo il meraviglioso viaggio nella storia della carta, uno dei materiali più antichi e più utili allo sviluppo della società: come, dove e quando è nata, quali usi se ne fanno ancora oggi e soprattutto come viene riciclata.



LABORATORI PER LE CLASSI

5

La nostra vita, il nostro ambiente.

L'impatto sull'ambiente delle nostre scelte quotidiane



Tematica

- Sostenibilità ambientale



Metodologia

- Laboratori scientifici digitali



Destinatari

- Scuole primarie
classi IV e V



Durata

- Circa 2 h

Descrizione

I nostri stili di vita sono la causa principale dei cambiamenti climatici: come ci muoviamo, quanto mangiamo, cosa compriamo... tutto contribuisce ai mutamenti degli equilibri naturali.

Comprendere gli impatti sulla natura delle nostre scelte quotidiane aiuterà gli alunni a maturare una consapevolezza nuova nei confronti delle proprie azioni, vedendole anche e sempre di più in un'ottica di sostenibilità ambientale.

Scegliere secondo criteri ambientali deve diventare una condizione sempre più presente nella nostra vita quotidiana: questo DigiLAB mira proprio a stimolare la riflessione attorno a questa necessità.



LABORATORI PER LE CLASSI

6

Nutrire il pianeta - Il magico mondo del suolo, fonte di vita



Tematica

- Sostenibilità ambientale



Metodologia

- Game Based Learning
- Tinkering



Destinatari

- Scuole primarie classi IV e V
- Scuole secondarie di 1° grado



Durata

- Circa 2 h

Descrizione

Il laboratorio esplorerà il ruolo fondamentale del suolo nell'ecosistema, mostrando come si forma e perché è essenziale per la vita sulla Terra. Scopriremo come il suolo permette di coltivare le piante che ci nutrono, offrendo una base per la biodiversità che supporta l'intero equilibrio naturale. Inoltre, rifletteremo sull'importanza di prendersene cura, evidenziando il problema crescente dell'abbandono dei rifiuti, che minaccia la salute del suolo e, di conseguenza, la nostra sicurezza alimentare.



LABORATORI PER LE CLASSI

7

Spesa consapevole: seminiamo meno rifiuti



Tematica

- Rifiuti



Metodologia

- Cooperative learning



Destinatari

- Scuole primarie classi IV e V
- Scuole secondarie di 1° grado



Durata

- Circa 2 h

Descrizione

Ognuno di noi produce molti rifiuti che potrebbero essere facilmente ridotti con atteggiamenti più consapevoli. Uno degli ambiti dove si produce la maggior parte di rifiuto è quello dei beni alimentari e di consumo casalingo. Produciamo molto rifiuto e una buona parte di esso non è riciclabile. Quali sono? Da cosa sono fatti? Quali buone pratiche possiamo mettere in campo per provare a ridurre la quantità? Prendersi cura del nostro pianeta parte anche da gesti semplici come la scelta di un prodotto più ecocompatibile rispetto ad un altro al supermercato.



LABORATORI PER LE CLASSI

8

Nuove radici: quando i rifiuti diventano risorsa



Tematica

- Rifiuti



Metodologia

- Storytelling
- Game Based Learning



Destinatari

- Scuole secondarie di 1° grado



Durata

- Circa 2 h

Descrizione

Il ciclo di vita dei prodotti inizia dall'estrazione delle materie prime e considera poi le varie fasi di lavorazione, il trasporto, il consumo, arrivando fino al loro smaltimento finale.

Ogni materiale ha una storia e un'impronta ecologica: dalla creazione allo smaltimento vengono utilizzate risorse e ogni materiale ha un ciclo di vita diverso, alcuni impattano di più sull'ambiente e altri meno.



LABORATORI PER LE CLASSI

9

Mondo leggero: idee senza plastica



Tematica

- Rifiuti



Metodologia

- Problem solving
- Service learning



Destinatari

- Scuole secondarie di 1° grado



Durata

- Circa 2 h

Descrizione

Come potrebbe essere un mondo senza plastica? Non ci pensiamo molto, ma molte cose che ci circondano sono fatte di plastica che, purtroppo, spesso è usa e getta. Nata come materiale leggero, riutilizzabile, economico, oggi la plastica è diventata il materiale più usato per gli imballaggi usa e getta: un vero paradosso, pensando che era nata per essere usata praticamente all'infinito! Gli alunni saranno accompagnati in un percorso che evidenzierà i limiti di questo modello di utilizzo della plastica e proporrà soluzioni alternative più sostenibili per l'ambiente.



LABORATORI PER LE CLASSI

10

Scelte leggere: l'impronta dei nostri acquisti



Tematica

- Rifiuti



Metodologia

- Service learning



Destinatari

- Scuole secondarie di 1° grado



Durata

- Circa 2 h

Descrizione

L'intervento punta a stimolare le prime riflessioni sul problema dell'equità sociale e ambientale, introducendo il concetto di LCA (Life Cycle Assessment) e spesa ecosostenibile, con l'obiettivo di educare i ragazzi ad un uso più sostenibile delle risorse naturali, delle materie prime, dell'energia, dell'ambiente di vita e del rispetto dei lavoratori. La produzione alimentare ha un impatto ecologico importante: allevamenti, agricoltura, trasformazione delle materie prime incidono anche in termini di "bagaglio ambientale".



LABORATORI PER LE CLASSI

11

Tesori tra i rifiuti: scopriamo i RAEE



Tematica

- Rifiuti



Metodologia

- Cooperative learning



Destinatari

- Scuole secondarie di 1° grado
- Scuole secondarie di 2° grado



Durata

- Circa 2 h

Descrizione

Con la sigla RAEE si indicano i Rifiuti da Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche ossia ciò che rimane di apparecchiature che per un corretto funzionamento hanno avuto bisogno di correnti elettriche o di campi elettromagnetici.

L'abbandono nell'ambiente delle apparecchiature elettroniche o la fine del loro ciclo in discariche e termovalorizzatori rappresenta un grave problema di inquinamento per suolo, acqua e aria e, naturalmente, per la salute umana. Ma non solo: all'interno di questi prodotti sono presenti materiali come rame, ferro, acciaio, alluminio, vetro, argento, oro, piombo e mercurio che, se opportunamente riciclati, possono diventare materie prime per nuovi prodotti. Imparare a riconoscerli e a differenziarli correttamente sono i primi fondamentali passi per permettere il recupero delle importanti risorse contenute in questi rifiuti.



LABORATORI PER LE CLASSI

12

Fibre in circolo.

Moda responsabile per un futuro sostenibile



Tematica

- Sostenibilità ambientale



Metodologia

- Cooperative learning
- Game based learning



Destinatari

- Scuole secondarie di 2° grado



Durata

- Circa 2 h

Descrizione

Nel mondo della moda, la richiesta di cambiamento è sempre più urgente. La produzione di abiti, spesso realizzata in condizioni di lavoro precarie e dannose per l'ambiente, ha impatti negativi sia sociali che ecologici. In questo laboratorio esploreremo come l'industria tessile debba orientarsi verso pratiche più responsabili, promuovendo un "buon lavoro" che rispetti i diritti dei lavoratori e tuteli l'ambiente. Analizzeremo inoltre come l'economia circolare possa ridurre l'impatto ambientale, eliminando il "cattivo lavoro" e promuovendo pratiche etiche e sostenibili. L'obiettivo è costruire un sistema che dia lavoro a tutti, rispettando la salute, i diritti dei lavoratori e l'ambiente, immaginando un futuro in cui la moda sia sinonimo di responsabilità, inclusione e sostenibilità.



CONCORSI A PREMI

CONCORSO PER SCUOLE PRIMARIE (CLASSI IV E V), SECONDARIE DI 1° E 2° GRADO

"Quiz&Green: la sfida sostenibile"

Le classi partecipanti dovranno affrontare un quiz a risposta multipla, pensato per stimolare la conoscenza degli studenti su tematiche legate alla sostenibilità e all'ambiente. Le domande saranno differenziate per fascia d'età, con quiz più semplici per le scuole primarie (classi IV e V) e più complessi per le scuole secondarie di 1° e 2° grado.

L'obiettivo è creare una competizione sana e stimolante, che incoraggi studentesse e studenti a riflettere su temi rilevanti come la sostenibilità e la responsabilità ambientale, migliorando anche le loro abilità di gestione del tempo e di risoluzione dei problemi.



CONCORSO SPECIALE "ACCADEMIA&T2000" PER LE SCUOLE DI OGNI ORDINE E GRADO

"Fai fiorire il futuro, premia la tua scuola"

Un concorso che, grazie all'utilizzo degli strumenti formativi presenti sulla piattaforma [AccademiA&T 2000](#), coinvolge le scuole e premia quelle più sostenute dalla propria comunità. Ogni studentessa e studente avrà l'opportunità di invitare i propri conoscenti a registrarsi sulla piattaforma AccademiA&T2000 e a partecipare alle attività formative proposte, come quiz, test e corsi. Al momento della registrazione, ogni nuovo utente potrà selezionare una scuola tra quelle aderenti al progetto didattico. In questo modo, i punteggi accumulati dall'utente, grazie alle attività completate sulla piattaforma, saranno automaticamente associati alla scuola prescelta, contribuendo a far crescere il relativo punteggio cumulativo e scalare posizione nella classifica tra le diverse scuole.

L'obiettivo è incentivare l'utilizzo della piattaforma da parte delle famiglie e del circuito parentale di riferimento (vicini di casa, amici, conoscenti) di studentesse e studenti.



Come partecipare

Dopo il termine delle adesioni, i regolamenti relativi a ciascun concorso saranno inviati via email a scuole e docenti referenti delle classi iscritte al progetto educativo. I regolamenti indicheranno nel dettaglio tempi e modalità di partecipazione.



Premi in palio

Concorso "Quiz&Green: la sfida sostenibile"

Primarie (classi IV e V)

- 1^a classificata: premio* del valore di 300,00 €
- 2^a classificata: premio* del valore di 150,00 €

Secondarie di 1° grado

- 1^a classificata: premio* del valore di 300,00 €
- 2^a classificata: premio* del valore di 150,00 €

Secondarie di 2° grado

- 1^a classificata: premio* del valore di 300,00 €
- 2^a classificata: premio* del valore di 150,00 €

Concorso speciale AccademiA&T 2000 "Fai fiorire il futuro, premia la tua scuola"

1^a classificata

in assoluto tra le scuole primarie, secondarie di 1° e 2° grado:
premio* del valore di 1.000,00 €

2^a classificata

in assoluto tra le scuole primarie, secondarie di 1° e 2° grado:
premio* del valore di 700,00 €

* Premio convertito in buono spesa per l'acquisto di materiale didattico.

PIATTAFORMA DIGITALE EDUCATIVA "ACCADEMIA&T 2000"

AccademiA&T 2000 è una piattaforma educativa online di A&T 2000 con percorsi sull'economia circolare e la corretta gestione dei rifiuti, composta da videolezioni, materiali interattivi e quiz, guidati da un avatar (Gaia). I percorsi sono modulari e fruibili on-demand.



Destinatari

- **Cittadinanza** e comunità interessate ai temi di economia circolare e rifiuti
- **Docenti** che cercano risorse digitali per educazione civica/ambientale.



Obiettivi

- **Migliorare** le competenze sul tema della raccolta differenziata di qualità
- **Far comprendere** i temi di riduzione, riuso e riciclo in modo chiaro e pratico
- **Stimolare** l'apprendimento attivo con quiz, giochi e contenuti aggiornati.



Modalità di fruizione

- **Iscrizione online** al link accademia.aet2000.it/login e accesso ai percorsi suddivisi in moduli, disponibili quando si preferisce (on-demand)
- **Attività:** visione di video e docufilm, lettura di infografiche/approfondimenti, quiz e giochi
- **Possibilità di aderire a iniziative/concorsi** a premi legati all'uso della piattaforma per gli utenti dei 79 Comuni serviti da A&T 2000.



Progetto a cura di

achab
SRL SOCIETÀ **B**ENEFIT

